



ESTADO DE MATO GROSSO

CÂMARA MUNICIPAL DE CASTANHEIRA

Site: www.castanheira.mt.leg.br | E-mail: camara@castanheira.mt.leg.br | Telefone/WhatsApp: (66) 3199-0900

Palácio "Eduardo de Freitas Martins" | Rua Mato Grosso, nº 186, bairro Centro, CEP 78.345-000, Castanheira / MT

Indicação nº 01/2024

Autoria: **AMILCAR PEREIRA RIOS**

INDICA O CHEFE DO PODER EXECUTIVO MUNICIPAL, JUNTAMENTE COM A SECRETARIA MUNICIPAL DE OBRAS, A NECESSIDADE DE COLOCAR FAIXAS DE SINALIZAÇÃO NO ASFALTO QUE ESTÁ SENDO CONSTRUÍDO ENTRE CASTANHEIRA E O ASSENTAMENTO VALE DO SERINGAL.

Com fundamento no que preceitua o Artigo 85 do [Regimento Interno](#) desta Casa de Leis, requeiro à Mesa, após ouvir o soberano Plenário, seja encaminhado este expediente indicatório ao Exmo. Senhor **Jakson de Oliveira Rios Júnior, Prefeito Municipal**, visto a necessidade de atendimento da presente proposição.

"JUSTIFICATIVA"

Está é a maior e uma das mais importantes Linha do Município que dá acesso a várias comunidades, onde residem vários produtores rurais com suas famílias. A ausência de uma sinalização de trânsito adequada oferece riscos e aumenta a preocupação e a insegurança de todos aqueles que trafegam, diariamente, naquele trecho. Muitos motoristas vieram reclamar que principalmente a noite a visibilidade é péssima, devido a falta de uma sinalização adequada. Sendo assim, solicito que seja providenciada a pintura de faixas de sinalização de advertência para proporcionar melhor segurança para quem transita por esta via.

Trata-se de medida de fácil concretização, que contribuirá para o bom andamento do trânsito, além de prevenir a ocorrência de acidentes, atendendo assim o clamor de diversos munícipes que me cobraram nos últimos dias.

Acreditamos que está também seja a vontade do Executivo que sempre vem trabalhando para melhorar nossas estradas para dar mais condições de tráfego a população de nosso Município.

Plenário das Deliberações "Adamastor Batista de Miranda", em 22 de fevereiro de 2024.

AMILCAR PEREIRA RIOS

Vereador Autor